

# UnusedAssetFileRemover

## 概要

Storage 配下の参照のない素材を削除するアドオンです。


Overview.

This add-on deletes unreferenced material under Storage.


アドオンの導入方法は、[アドオンマネージャーについて](#)を参照してください。

As for how to install add-ons, see [About Add-on Manager](#).

## 使い方

- 念のためプロジェクトのバックアップを作成しておいてください。
- Unite のメニューの  をクリックします。（アセットのスキャンが行われます。中断したい場合は、**Cancel** ボタンをクリックしてください。）
- 参照のないファイルが見つからない場合は、**No unused assets found** と表示されます。
- 参照のないファイルがある場合は、一覧がフォルダ形式で表示されます。チェックを外すと個別にファイルを残すことが可能です。設定変更が終わったら、**Delete** ボタンをクリックします。（キャンセルしたい場合は、**Cancel** ボタンをクリックします。）
- 素材の削除が行われます。（中断したい場合は、**Cancel** ボタンをクリックしてください。ただし、削除された素材は戻りません。）
- **Finished deleting selected asset files.** と表示されたら、削除完了です。

## HOW TO USE

- Make a backup of your project just in case.
- Click  on the Unite menu. (The assets will be scanned. If you want to abort, click on the Cancel button).
- If no referenced files are found, the message "No unused assets found" will be displayed.
- If there are files with no references, the list will be displayed in folder format. Uncheck the box to leave files individually. When you have finished changing the settings, click the Delete button. (To cancel, click the Cancel button.)
- The material will be deleted. (If you wish to abort, click the Cancel button. The deleted material will not be restored.)
- When the message "Finished deleting selected asset files." appears, the deletion is complete.

## 補足

現状、ビルドしたゲームの動作に必要で無い素材を消すという目的には、機能不足です。  
データベース配下の設定から参照があるものは参照ありと判定されます。

例：

- サンプルマップ
- タイルグループ

※上記はアドオン **MapsTileGroupsRemover** で削除できます。

Tip.

Currently, the functionality is insufficient for the purpose of deleting materials that are not necessary for the operation of the built game.

The database will be judged as having references if there are references to it in the settings under the database.

Example:

- Sample map
- Tile Group

\* The above can be removed with the add-on **MapsTileGroupsRemover**.

## 更新履歴

- **UnusedAssetFileRemover-0\_9\_7.unitypackage**
  - イベントの画像として指定したタイルを削除してしまう問題を修正
  - キャラ画像設置イベントで指定したタイルを削除してしまう問題の修正
- **UnusedAssetFileRemover-0\_9\_6.unitypackage**
  - アドオンを ON にしたときに、**UNITE v1.1.0** でツールバーに **UnusedAssetFileRemover** のアイコンが表示されないのを修正
- **UnusedAssetFileRemover-0\_9\_5.unitypackage**
  - v1.00.08 対応
- **UnusedAssetFileRemover-0\_9\_4.unitypackage**
  - 一部使用済みの素材(スキルアイコン画像)を削除してしまう問題の修正
- **UnusedAssetFileRemover-0\_9\_3.unitypackage**
  - v1.00.02 対応
- **UnusedAssetFileRemover-0\_9\_2.unitypackage**
  - オプション画面の UP,DOWN 画像が消えてしまう問題の修正
- **UnusedAssetFileRemover-0\_9\_1.unitypackage**
  - **UnityEditor** 側の実行アクションにてアイコンが増殖する問題の修正

- UnusedAssetFileRemover-0\_9\_0.unitypackage
  - リリース

## Version History

- UnusedAssetFileRemover-0\_9\_7.unitypackage
  - Fixed a problem that deleted a tile specified as an image for an event
  - Fixed a problem that deleted tiles specified in an event to install character
- images.UnusedAssetFileRemover-0\_9\_6.unitypackage
  - Fixed that the icon of UnusedAssetFileRemover is not displayed on the toolbar in UNITE v1.1.0 when the add-on is turned on.
- UnusedAssetFileRemover-0\_9\_5.unitypackage
  - v1.00.08support
- UnusedAssetFileRemover-0\_9\_4.unitypackage
  - Fixed an issue that caused some used materials (skill icon images) to be deleted.
- UnusedAssetFileRemover-0\_9\_3.unitypackage
  - v1.00.02support
- UnusedAssetFileRemover-0\_9\_2.unitypackage
  - Correction of the problem of disappearing UP and DOWN images on the options screen
- UnusedAssetFileRemover-0\_9\_1.unitypackage
  - Fixed an issue that when Play button is clicked on UnityEditor, another icon appears.
- UnusedAssetFileRemover-0\_9\_0.unitypackage
  - Released