

MapsTileGroupsRemover について

概要


サンプルマップ、タイルグループ、マップを一括削除するアドオンです。
(マップは 1 つだけ残します。)

Overview


This add-on deletes sample maps, tile groups, and maps at once.
(Only one map will be left)

アドオンの導入方法は、[アドオンマネージャーについて 220803](#) を参照してください。

使い方

- 念のためプロジェクトのバックアップを作成しておいてください。
- Unite のメニューの  をクリックします。
- 削除してよいかのダイアログが表示されるので、OK ボタンをクリックします。
- 暫く待つと、Finshed removing them とダイアログで表示されるので、OK ボタンをクリックして閉じると完了です。

HOW TO USE

- Make a backup of your project just in case.
- Click  on the Unite menu.
- A dialog box will appear asking if you want to remove them.
- After a short wait, a dialog box will appear saying "Finshed removing them."

補足

タイルの削除は行わないので、参照が無くなったタイル等を削除するには、アドオン UnusedAssetFileRemover を使用してください。

Tip.

Tiles are not deleted, so use the add-on UnusedAssetFileRemover to delete tiles and others that are no longer referenced.

更新履歴

- MapsTileGroupsRemover-0_9_2.unitypackage

- アドオンを ON にしたときに、UNITE v1.1.0 でツールバーに MapsTileGroupsRemover のアイコンが表示されないのを修正
- MapsTileGroupsRemover-0_9_1.unitypackage
 - UnityEditor 側の実行アクションにてアイコンが増殖する問題の修正
- MapsTileGroupsRemover-0_9_0.unitypackage
 - リリース

Version History

- MapsTileGroupsRemover-0_9_2.unitypackage
 - Fixed an issue where the icon for MapsTileGroupsRemover was not shown on the toolbar of UNITE 1.1.0 when this add-on is ON.
- MapsTileGroupsRemover-0_9_1.unitypackage
 - Fixed an issue that when Play button is clicked on UnityEditor, another icon appears.
- MapsTileGroupsRemover-0_9_0.unitypackage
 - Released